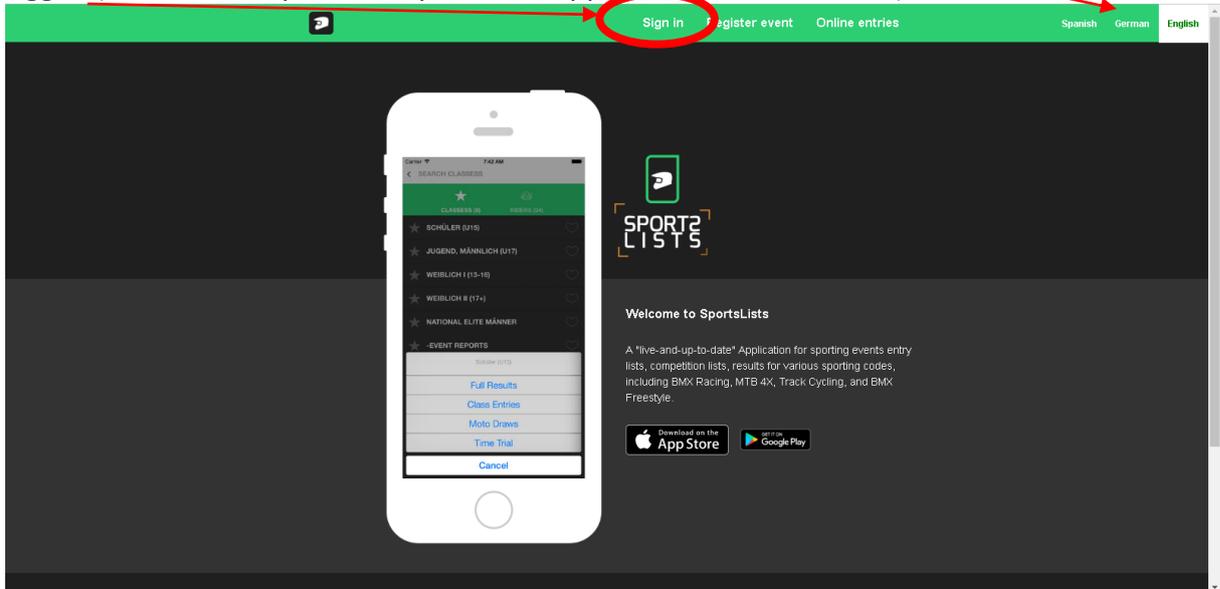


# Anleitung Online-Anmeldung

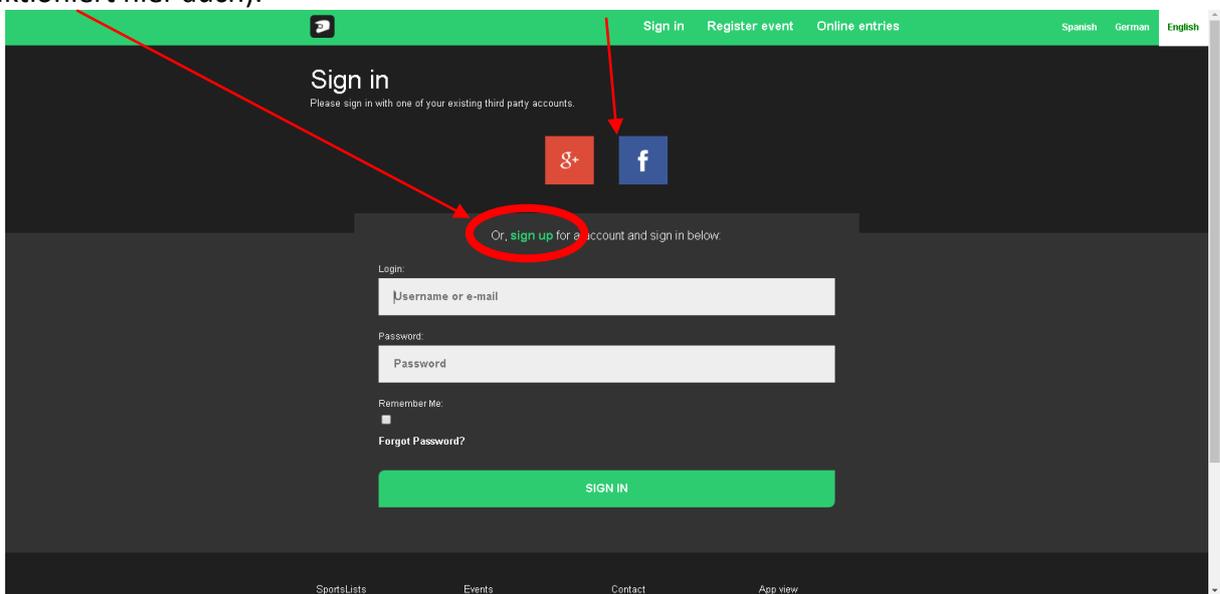
Bedienungsanleitung für SportsLists.eu Online-Entry-System für renn-Anmeldungen.

**Zur Info:** Ein Rennanmeldung über die SportsLists App ist NICHT möglich!

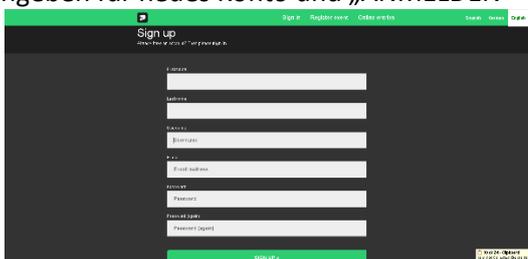
1. Gehen sie zur **Website** <https://sportslists.eu/>
2. Sprache auswählen
3. Einloggen (Ihre Anmeldeprofil für SportsLists App funktioniert hier auch):



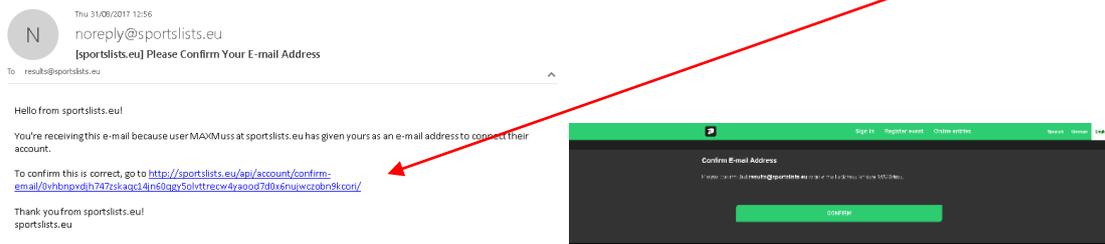
4. Bei der ersten Anmeldung muss ein Konto erstellen werden. (Ihre Anmeldeprofil für SportsLists App funktioniert hier auch):



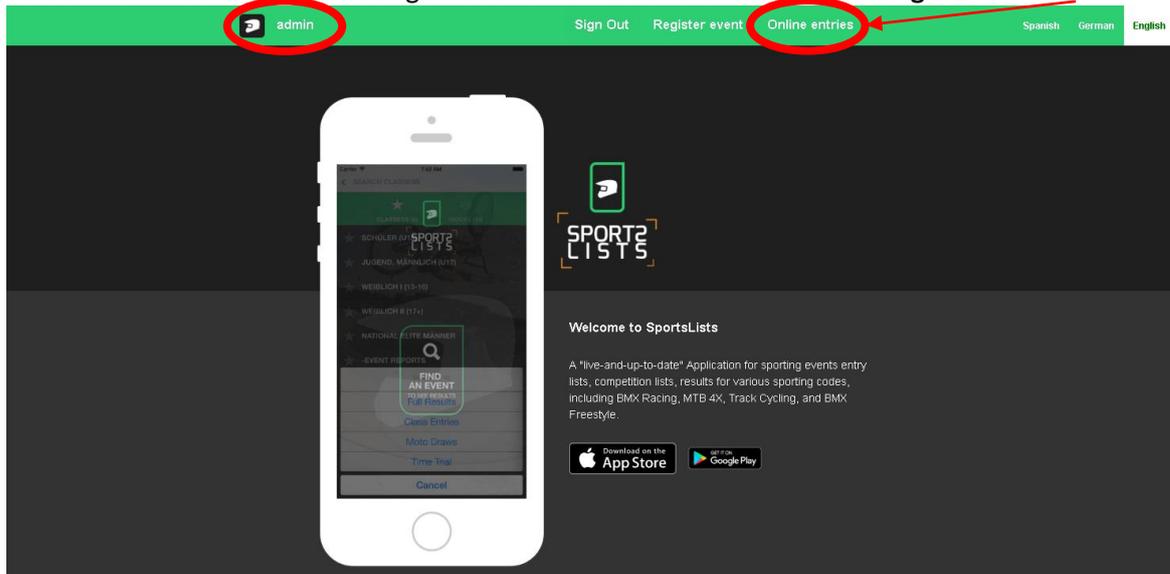
5. Daten eingeben für neues Konto und „ANMELDEN“



Sie bekommen eine Email um Ihre Anmeldung zu bestätigen. Bitte auf den Link Klicken und dein Email Adresse bestätigen.

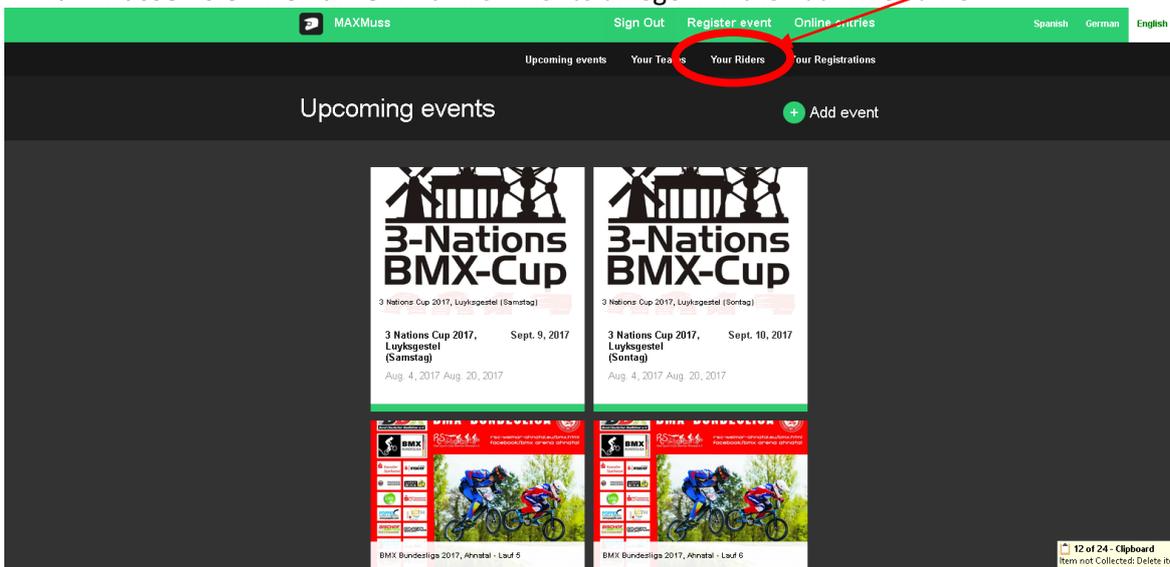


6. Nun werden sie auf der Website als angemelder erkannt. Jetzt **Online Anmeldung** klicken

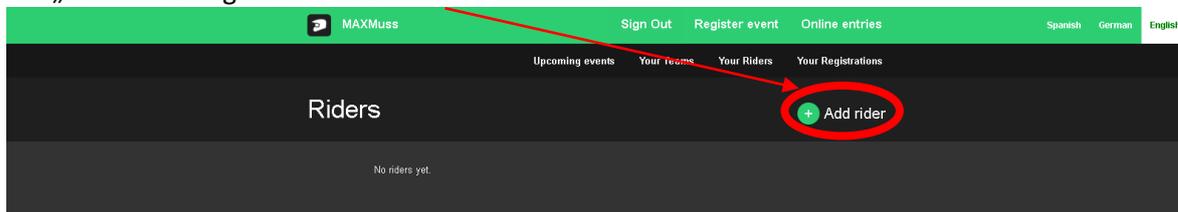


7. Sie würde zur Upcoming events geleitet..

Nun müssen sie Ihre Fahrer mit Ihrem Konto anlegen. Klicken auf Ihre Fahrer



8. Jetzt auf „+ Fahrer zufügen“ Klicken.



## 9. Hier bitte nun die Fahrer Daten eingeben

MAXMuss Sign Out Register event Online entries Spanish German English

Upcoming events Your Teams Your Riders Your Registrations

### Entry registration

Licence number:  
AB12345

Photo:  
Choose File File 25.05.17, 12 28 35.jpeg

Licence expiration:  
31/12/2017

E-mail address:

Name:

Surname:

Date of birth:  
17/09/1997

Sex:  
MALE

Address:

Address 1:

Country:  
SUI - SWITZERLAND - SCHWEIZ

Province:

Club:  
SUI - VELODROME SUISSE AG

UCI ID:

Transponder 20":

Transponder 24":

Transponder Other:

UCI CODE: SUI19970917

Submit

12 of 24 - Clipboard  
Item not Collected: Delete it

12 of 24 - Clipboard  
Item not Collected: Delete it

Alle Daten eingeben und bestätigen mit **Submit**.

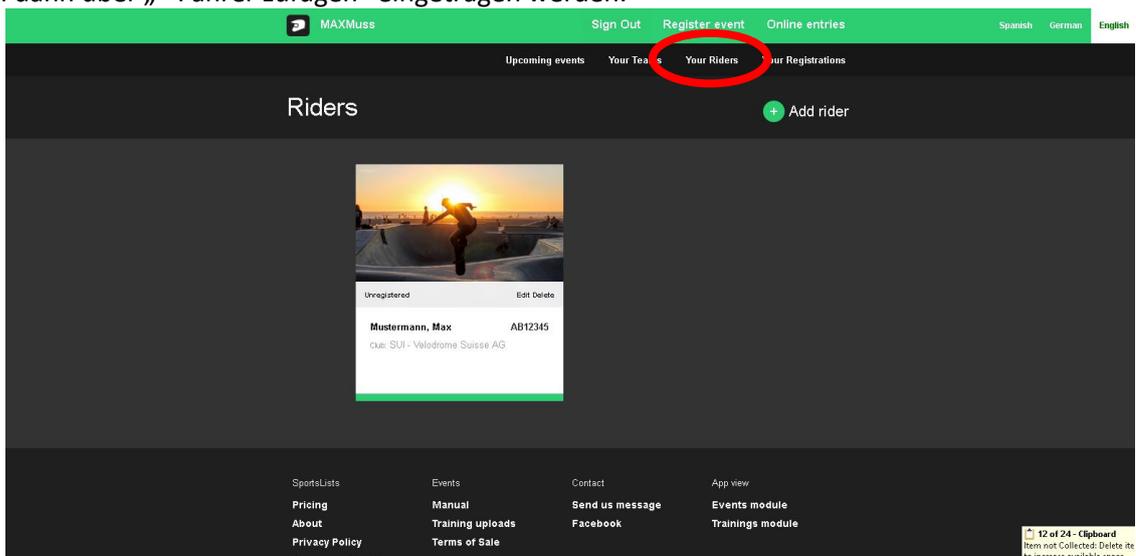
Als Foto, ein Kopie die Lizenz den Fahrer.

Die UCI ID sollte 11 (elf) Ziffer sein. Beim Anfänger die Nummer 999 und dein Geburtsdatum (z.B. 99901012001).

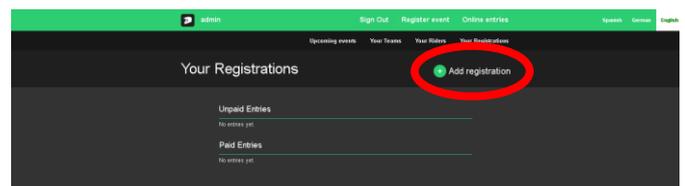
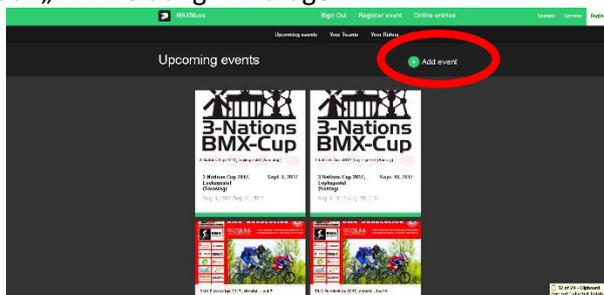


Wenn sie ein MyLaps ProChip Transponder besitzt, die unter die relevante Feld (20", 24" oder Other) angeben. Wenn sie kein Transponder besitzt, dann frei lassen. Wenn sie ein Besitzen und es nicht angeben, werden ein automatisch und kostenpflichtig bestellt beim Rennanmeldung.

10. Wenn alle Daten angegeben Korrekt ist, wird de Fahrer unter „Ihre Fahrer“ erscheinen. Zusätzliche Fahrer können dann über „+ Fahrer zufügen“ eingetragen werden.



11. Für die Renn-Anmeldung, gehen Sie zu „Ihre Anmeldungen“. Um sich für ein Rennen anzumelden, klicken Sie auf „+Anmeldung hinzufügen“.



12. Rennen auswählen.

Lizenz Nummer des Fahrers auswählen, den Sie anmelden möchten.

Wenn Sie zu einer Mannschaft gehören, können Sie es hier auswählen. Die Mannschaftsregistrierung wird von Ihrem Team Manager unter <https://www.moto-sheets.com/?p=bxminfo&i=ger&v=teams> registriert.

Mit **Submit** bestätigen.

13. Jetzt können Sie ihre Renn-Klasse auswählen und Plate Nummer für das Renn eingeben. Wenn Sie ein Privat-Transponder besitzen, und die sind in die Fahrer Profil hinterlegt, werde es hier automatisch eingetragen. Wenn sie kein Privat-Transponder besitzen, werden ein automatisch und kostenpflichtig für Sie bestellt und zugeordnet.

In der jeweiligen Rennausschreibung ist angegeben ob eine Transponderpflicht besteht.

Transponder können über <https://www.moto-sheets.com/?p=transponders> gekauft werden.

The screenshot shows the 'Add event' form on the MAXMuss website. The form is filled with the following information:

- Event: DEUTSCHLAND - 2017-09-23 - BMX BUNDESLIGA 2017, AHNATAL - LAUF 5
- Licence number: MAX MUSTERMANN - AB12345
- Team: --NO TEAM--
- Class: ELITE NATIONAL M/
- Plate for Class: 123
- Transponder type: 20" - AB-12345

At the bottom of the form, there is a green 'Submit' button, which is circled in red. There are also links for 'Delete' and '+ Add class'.

Für Doppel-Starter kann eine zweite Klasse angemeldet werden mit „+Klasse zufügen“.  
Mit **Submit** wird die Anmeldung bestätigt.

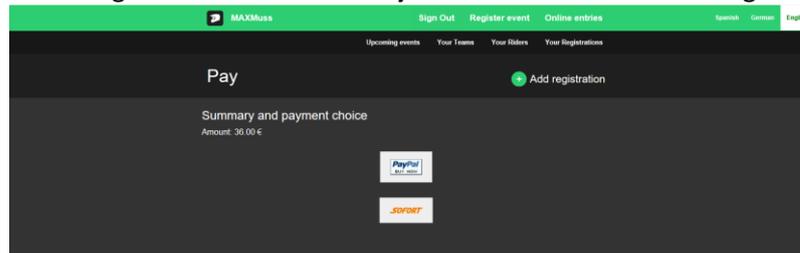
Die Anmeldung wird nur Akzeptiert wenn die Bezahlung erfolgreich abgeschlossen ist.

14. Nach Submit werden Ihre Anmeldungen unter „Unbezahlte Anmeldungen“ sehen. Wenn Sie zusätzliche Fahrer anmelden möchten, klicken Sie auf „+Anmeldung hinzufügen“.

The screenshot shows the 'Your Registrations' page on the MAXMuss website. It displays two unpaid entries for 'Mustermann, Max' (Licence number AB12345) for the events 'BMX Bundesliga 2017, Ahnatal - Lauf 5' and 'BMX Bundesliga 2017, Ahnatal - Lauf 6'. Each entry shows '1 class(es) assigned' and a payment amount of 18.00 €. A green 'PAY' button is circled in red at the bottom of the page. There is also a '+ Add registration' button at the top right.

Jetzt die Anmeldungen markieren in den Sie auf die Kiste neben den Anmeldebetrag klicken. Es wird Grün markiert. Sie können mehreren Anmeldungen gleichzeitig bezahlen. Wenn alle markiert sind, auf „Zahlen“ klicken.

15. Jetzt können Sie ein Bezahlung Modes auswählen. **PayPal** oder **Sofort** Überweisung.



16. Wenn die Bezahlung erfolgreich abgeschlossen ist, wird es von uns geprüft und Ihre Anmeldungen wurde nach die prüfung unter „Bezahlte Anmeldungen“ erschienen.

17. Unbezahlte Anmeldungen wird nach 5 Tage automatisch gelöscht.

18. Wenn Sie für ein Renn abmelden möchte, bitte ein Email an: [abmeldung@moto-sheets.com](mailto:abmeldung@moto-sheets.com) oder [withdraw@sportslists.eu](mailto:withdraw@sportslists.eu).

19. Infos zur alle Rennen finden Sie unter: <https://www.moto-sheets.com/?p=home> und BMX Info dann Land auswählen.